

50

**แบบประเมินความพึงพอใจ  
การพัฒนาเกม POZ : Person Of Z ด้วยโปรแกรม RPGMaker VX Ace**

**ตอนที่ 1** สถานภาพของผู้ประเมิน

หญิง

ชาย

21 – 25 ปี

15 – 20 ปี

ป.ตรี

ปวส.

ปวช.

ช่างยนต์และเครื่องกล

เพศ

25 ปีขึ้นไป

อายุ

ระดับชั้น

แผนก

ช่างเชื่อมโลหะ

ช่างกลโรงงานและเทคนิคการผลิต

ช่างก่อสร้าง

เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

ช่างอิเล็กทรอนิกส์

อุตสาหกรรมยาง

สถาปัตยกรรม

ช่างไฟฟ้า

คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

**ตอนที่ 2** ความพึงพอใจต่อโครงการการพัฒนาเกม POZ : Person Of Z ด้วยโปรแกรม RPGMaker VX Ace โปรดทำเครื่องหมาย √ ในช่องตามความพึงพอใจของท่าน

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| รายการประเมิน | ระดับความพึงพอใจ | | | | |
| มากที่สุด | มาก | ปานกลาง | น้อย | น้อยที่สุด |
| 1.การควบคุมภายในเกม |  |  |  |  |  |
| 2.ความสวยงามของตัวเกม |  |  |  |  |  |
| 3.เนื้อหามีความน่าสนใจ |  |  |  |  |  |
| 4.การใช้ภาษาที่ถูกต้อง |  |  |  |  |  |
| 5.เนื้อหามีความเหมาะสมกับผู้เล่น |  |  |  |  |  |
| 6.ระยะเวลาในการเล่น |  |  |  |  |  |
| 7.มีคู่มือการใช้งานที่เข้าใจง่าย |  |  |  |  |  |
| 8.ความสมบูรณ์ของตัวเกม |  |  |  |  |  |
| 9.ช่วยในการฝึกไหวพริบ |  |  |  |  |  |
| 10.ความพึงพอใจต่อเกม |  |  |  |  |  |

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะ

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….....